

김도현

Junior Product Manager / Product Owner

서울, 대한민국 · rlaehgus0909@gmail.com · 포트폴리오 보기

고객 응대와 사용 피드백에서 문제를 찾고, 제품 기획·UX/UI·개발로 연결합니다. 셀릿 공동창업자·CTO로 제작 운영 플랫폼을 구축·운영하고, 독립 iOS 앱 5개를 출시했습니다.

주요 경력 · 제품 경험

셀릿(잇다) · SELIT

공동창업자 · CTO | 현재 운영 중

- CS 담당자 1명의 처리 여력을 고려해 접수 개선을 우선했습니다. 상품 태그를 직접 고르던 방식에서 필요한 일을 설명하고 필수 정보를 확인하는 대화형 접수로 바꿨습니다.
- 기획·촬영·편집의 담당자와 수락·인계 조건, UX/UI를 설계하고 AI 도구로 프론트엔드·백엔드 대부분을 구현했습니다.
- 진행 중 프로젝트 59건을 관리하는 플랫폼입니다(2026.09.24 대시보드 기준).

독립 iOS 앱

제품 기획 · 디자인 · 개발 · 출시 | App Store 출시 · 5개 앱

- 기획·디자인·개발을 맡아 iOS 앱 5개를 출시했습니다. SwingForge에서는 Firebase 이용 흐름과 고객 이메일을 함께 살피며 개선할 문제를 탐색합니다.
- 공 검출 모델은 개발 평가로 후보를 선택하되 실제 영상·사용자 검증 전에는 출시 적용을 보류했습니다.

부카루 · Bookaroo

공동창업자 · Product Designer | 2024.09 - 2025.03 · 사업 종료

- 실제 피드백을 바탕으로 작은 운동과 반복 경험을 설계의 우선순위로 삼았습니다. 손동작을 동화 속 미션으로 구성하고 아동의 활동·보호자의 진행 확인 화면을 설계했습니다.
- 약 6개월간 공동창업자로 참여해 프로토타입을 제작했습니다. 엔젤 투자 1회 유치 후 팀 운영상의 사정으로 종료했습니다.

추가 경력 · 프로젝트

LETOILE · Creative Director | 2023.09 - 2024.12

패션 브랜드 론칭을 위한 브랜딩과 마케팅 전략 수립을 주도했습니다.

PIINO UI/UX Agent · UX Designer · 인턴 | 2021.01 - 2021.03

롯데캐피탈 마이데이터 앱의 금융 데이터 시각화와 UX/UI 설계에 참여했습니다.

VEGA · Project Manager / UX Designer | 2020.02 - 2021.01

프랑스 철도 근로자의 일정·연락·메시지를 모은 내부 서비스의 인터페이스와 프로토타입을 설계했습니다.

교육 · 핵심 역량

Apple Developer Academy | 2024.03 - 2024.12 · 포항 · 개발자 교육 프로그램

EDNA | 2018.09 - 2021.06 · Interaction Design · 프랑스

제품 기획 · 업무 흐름 및 운영 정책 · UX/UI · Figma · 프로토타이핑 · SwiftUI · AI 활용 개발